

CURSO AUTOCAD MAP 3D COMPLETO

Tipologia do Curso:

Tema	Curso AUTOCAD MAP 3D COMPLETO
Destinatários	Profissionais de Engenharia, Urbanistas, Gestores de Infraestruturas, Projectistas, Cartógrafos e Técnicos que necessitam desenvolver mapas com precisão e realizar análises com um Sistema de Informação Geográfica (SIG).
Pré-Requisitos	Conhecimentos genéricos do funcionamento do AutoCAD no que respeita a criação de geometrias, gestão de Layers, comandos gerais de AutoCAD e manuseamento de ficheiros. Dominio da plataforma Windows e conhecimentos de desenho técnico.
Tipo	Método expositivo, conjugado com o método interrogativo.
Curso	Empresa Cliente
Duração	40 horas
Formadores	Avelino Oliveira

Descrição do Curso:

Este curso cobre todos os conceitos necessários para a utilização do AutoCAD Map 3D, com um total de 40h divididas em sessões de 4 h, num total de 10 sessões. O curso terá um conteúdo teórico-prático, onde serão ministrados os processos necessários à elaboração de projetos e direccionados aos sistemas de informação geográfica do AutoCAD Map 3D, para edição optimizada de uma base cartográfica com ligação a bases dados, bem como criação e análise de um Sistema de Informação Geográfica - SIG.

Objectivos Gerais:

O objectivo principal deste curso é o de providenciar bases teóricas e praticas sobre como se pode utilizar o AutoCAD Map 3D para criação, edição, análise e obtenção de dados de informação geográfica.

Objectivos Específicos:

O objectivo deste curso é preparar o formando a utilizar todas as potencialidades do AutoCAD Map 3D, tais como:

Conversão de coordenadas.

Optimização em edição de base cartográfica.

Padronização dos elementos do mundo real através das características vectoriais e de dados.

Trabalhar com imagens raster geo-referenciadas.

Base de dados do Autodesk Map.

Criar ligações a bases de dados externas e gerar mapas temáticos.

Fazer anotações rápidas através de informações dos dados contidos nos vectores.

Importar/exportar diversos formatos de arquivos.

Criação de mapas e pesquisas através de diversas fontes de desenhos.

Elaboração e análises de topologias.

Gerar através de uma base cartográfica um conjunto de folhas para impressão.

Importar pontos vindos de equipamentos topográficos.

Os técnicos estarão aptos a criar, consultar, analisar e gerir através das diversas bases que compõe um Sistema de Informação Geográfica.

Equipamentos a Utilizar:

- Computador

- Software AutoCAD Map 3D
 - Projector
 - Enunciado dos exercícios
-

Conteúdos Programáticos:

- 1 Introdução ao AutoCAD Map 3D, Interface
 - 1.1 - O interface do Autodesk Map 3D.
- 2 Criação e Edição de Geometrias
 - 2.1 - Trabalhar com geometrias coordenadas
 - 2.2 - Limpeza de Cartografia
- 3 Ligação e Gestão de Dados (Atributos Internos ou Externos)
 - 3.1 - Criação e ligação de dados internos (Object Data)
 - 3.2 - Edição e gestão de dados internos (Object Data)
 - 3.3 - Ligação a Bases de Dados Externas
 - 3.4 - Definição de um padrão de ligação e ligar os campos aos objectos
 - 3.5 - Criação de Anotações Dinâmicas
- 4 Importação e Exportação de outros Formatos de Dados
 - 4.1 - Importação de outros formatos para o Autodesk Map 3D
- 5 Utilização das Classes de Classificação
 - 5.1 - Configuração das Classes de Classificação
 - 5.2 - Classificação, Selecção e Criação de objectos
 - 5.3 - Trabalhar com Imagens Raster
 - 5.4 - Inserção de Imagens
 - 5.5 - Modificar propriedades das Imagens
- 6 Trabalhar com Desenhos Externos
 - 6.1 - Conceitos do Desenho Externo no Autodesk Map 3D
 - 6.2 - Associar Desenhos Externos no Projecto
 - 6.3 - Gestão dos Desenhos Externos
 - 6.4 - Trabalhar com Sistemas de Coordenadas
- 7 Pesquisas sobre Desenhos Externos
 - 7.1 - Definição de pesquisas por Propriedades e Localização
 - 7.2 - Definição de pesquisas por dados
 - 7.3 - Pesquisas Compostas
 - 7.4 - Alteração das Propriedades com base nas pesquisas
 - 7.5 - Usar as Bibliotecas de Pesquisas
 - 7.6 - Edição em ambiente de múltiplos desenhos
- 8 Usar o Display Manager
 - 8.1 - Introdução ao Display Manager
 - 8.2 - Criação de Mapas com o Display Manager
 - 8.3 - Criação de Escalas de Visualização
 - 8.4 - Usar as bibliotecas do Display Manager
 - 8.5 - Criação de Mapas Temáticos
- 9 Ligação Directa a Fonte de Dados Espaciais (FDO)
 - 9.1 - Conectar a uma Fonte de Características
 - 9.2 - Estilizar Características

- 9.3 - Trabalhar com Dados de Pontos
- 9.4 - Edição dos atributos dos Dados das Características
- 9.5 - Trabalhar com Dados de “DEM”

10 Usar Topologias e Análises Espaciais

- 10.1 - Criação de Topologias de Redes
- 10.2 - Criação de Topologias de Polígonos
- 10.3 - Edição e Gestão de Topologias
- 10.4 - Análises de Topologias de Redes
- 10.5 - Análise de Topologias de Polígonos

11 Pesquisas, Mapas temáticos e Expression Builder.

12 Publicação e Impressão de Mapas

- 12.1 - Trabalhar com o “Map Books”